



WIKISCUOLA

Caro docente,

il corso Didattica Steam con Arduino è stato tra i corsi del prof. **Alfonso D'Ambrosio** che ha avuto più iscritti: migliaia di docenti, maker, appassionati e studenti.

La **nuovissima edizione** (più smart e moderna) vuole avere lo stesso approccio che un docente dovrebbe avere in classe per i suoi studenti: essere un facilitatore di “occasioni” didattiche, dove uno strumento potente possa facilitare una didattica per progetti.

WikiScuola pertanto ti invita a partecipare al nuovo corso in esclusiva "**Didattica STEAM con Arduino: IOT e Intelligenza Artificiale**", a cura di Alfonso D'Ambrosio.

ISCRIVITI SUBITO: <https://bit.ly/2XzArdd>

Il percorso intende promuovere una didattica inclusiva e collaborativa, che ti accompagni passo passo verso un nuovo modo di fare e recepire la didattica tramite l'uso di modelli pedagogici innovativi e di risorse digitali.

L'attività formativa la durata di 25 ore certificate:

10 ore online di materiali in video lezioni o lezioni testuali (in asincrono);

12 ore di studio e compiti per applicare subito i concetti appresi;

3 ore per l'elaborato finale.

PROGRAMMA:

1- L'IOT CON ARDUINO

2- L'IOT CON ARDUINO: SENSORI E INTERAZIONI CON LE COSE

3- IOT CON HALOCODE

4- INTELLIGENZA ARTIFICIALE CON SCRATCH

RIVOLTO A: Docenti scuola secondaria I grado; Docenti scuola secondaria II grado; Studenti; Appassionati e cultori della materia.

WikiScuola, ente accreditato MIUR, rilascia l'attestato di formazione a tutti i partecipanti per complessive 25 ore.

Il corso è acquistabile anche tramite Carta del Docente.

ISCRIVITI SUBITO: <https://bit.ly/2XzArdd>

Didattica **STEAM** con Arduino: IOT e Intelligenza Artificiale

